

Cele mai frumoase

povestiri de Perrault

Traducere din italiană: Rodica Chiriacescu



Repovestite de Stefania Leonardi Hartley

Cuprins

6	Frumoasa din pădurea adormită
20	Riquet cel moțat
30	Scufița Roșie
42	Cenușăreasa
56	Barbă Albastră
64	Griselda
76	Cele trei dorințe inutile
80	Piele de Măgar
90	Moțanul încălțat
104	Zânele
110	Degetel





Frumoasa din pădurea adormită

Ilustrații de Katya Longhi

A fost odată un **REGE** și o **Regină** care își doreau foarte mult să aibă **copii**. În cele din urmă, li s-a născut o frumoasă **copilă** și, pentru a celebra fericitul eveniment, au organizat o mare **sărbătoare**. Au fost invitați toți locuitorii regatului, inclusiv zânele, fiecare dintre ele primind tacâmuri de aur, făcute **special** pentru această ocazie. La banchet a apărut și o **ZÂNA** bătrână, rea din fire, pe care



Pentru că nu existau destule tacâmuri de aur, aceasta a fost nevoită să se folosească de cele obișnuite, ceea ce a înfuriat-o foarte tare. După banchet, toate zânele s-au apropiat de leagăn pentru ca fiecare dintre ele să-i ofere copilei o virtute: care frumusețe, care drăgălașenie, care voce melodioasă...



Când sosi rândul zânei bătrâne, aceasta, ridicându-și amenințător **bagheta** magică, își rosti URAREA:

"Când prințesa va ajunge săibă șaisprezece ani,
Un fus vechi va fi mai aprig decât cei mai mari dușmani,
Degetul finuț i-a-mpunge și-n haină, neagra zi
Fată, cum prezic acumă, de îndată va muri".



Respect p Regele, regina și toți cei prezenți au rămas profund tulburăți de o asemenea crudă sentință.

Totuși, una dintre celealte zâne, care nu-și OFERISE încă darul, înaintă și ii încredință:

„Chiar de o va-mpunge fusul moartea nu o va sfârși,
Căci prințesa ani o sută va dormi, va tot dormi.

Când sorocul negrei vraje peste ani s-a risipi,

Un sărut de prinț pe buze
iar la viață-o va trezi!”





Pentru că voia să evite orice **risc**, regele porunci să fie **ARSE** toate fusele din regat.

Anii se scurseră și copila crescă, făcându-se tot mai frumoasă și mai bună, fără să-și cunoască destinul. În ziua în care împlinea șaisprezece ani, în timp ce se plimba prin castel, descoperi într-un **turn** foarte vechi o cămăruță uitată, în care trăia o bătrânică. Femeia torcea cu fusul și **vârtelnița**, neștiind de ordinul regal. **CURioasă**, pentru că nu mai **VĂZUSE** asemenea obiecte, prințesa vră să încerce și ea, dar pe dată se impunse la deget cu fusul și căzu la pământ fără **cunoștință**.

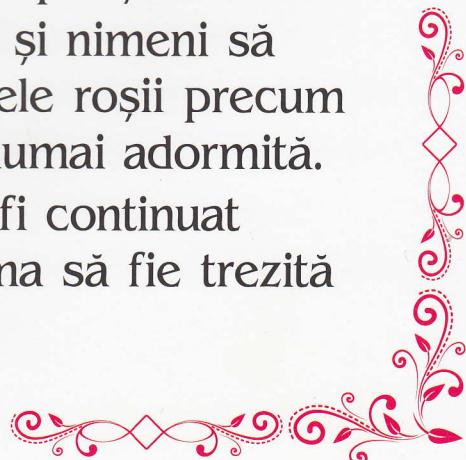
Orice încercare de a o readuce la viață a fost **zadarnică**.





Suveranii, dându-și seama că nu mai era nimic de făcut, au poruncit ca prințesa să fie așezată pe un pat de **dur** și **ARGINT** și nimeni să nu se apropie de ea. Pielea ei roz și buzele roșii precum coralul dovedeau că nu era moartă, ci numai adormită.

După cum fusese **prevăzut**, ea ar fi continuat să doarmă o sută de ani, până când urma să fie trezită de adevărata ei **iubire**.





Aflând de cele întâmplate,
zâna care atenuase **BLESTEMUL**
se duse în grabă și, cu o
lovitură de baghetă magică,
îi **adorămi** pe toți locuitorii
castelului. Orice lucru însuflețit
sau neînsuflețit **încremeni**
într-o clipă: oameni, animale,
chiar și apa din fântână. Rugi
plini de **spini** începură să
înconjoare castelul, creând o
barieră ce ar fi împiedicat pe
oricine să se **apropie** înainte de
termenul stabilit.

După o sută de ani, ajunse prin părțile acelea un prinț din regatul vecin. Văzând castelul înconjurat de rugi, **ÎNTREBA** pe oamenii locului cine locuia acolo. Un bătrân îi povestii **legenda** prințesei adormite, despre care auzise vorbindu-se pe vremea când era copil.

